

ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие	5
Глава 1. Предмет и задачи исследования операций	9
§ 1. Что такое исследование операций и чем оно занимается.....	9
§ 2. Основные понятия и принципы исследования операций	15
§ 3. Математические модели операций	20
Глава 2. Разновидности задач исследования операций и подходов к их решению	25
§ 4. Прямые и обратные задачи исследования операций. Детерминированные задачи	25
§ 5. Проблема выбора решения в условиях неопределенности	29
§ 6. Многокритериальные задачи исследования операций. «Системный подход».....	42
Глава 3. Линейное программирование	52
§ 7. Задачи линейного программирования.....	52
§ 8. Основная задача линейного программирования	60
§ 9. Существование решения ОЗЛП и способы его нахождения	63
§ 10. Транспортная задача линейного программирования	70
§ 11. Задачи целочисленного программирования. Понятие о нелинейном программировании.....	80
Глава 4. Динамическое программирование	84
§ 12. Метод динамического программирования.....	84
§ 13. Примеры решения задач динамического программирования.....	92
§ 14. Задача динамического программирования в общем виде. Принцип оптимальности.....	107
Глава 5. Марковские случайные процессы	112
§ 15. Понятие о марковском процессе	112
§ 16. Потoki событий.....	117
§ 17. Уравнения Колмогорова для вероятностей состояний. Финальные вероятности состояний	124

Глава 6. Теория массового обслуживания	132
§ 18. Задачи теории массового обслуживания. Классификация систем массового обслуживания.....	132
§ 19. Схема гибели и размножения. Формула Литтла.....	136
§ 20. Простейшие системы массового обслуживания и их характеристики.....	141
§ 21. Более сложные задачи теории массового обслуживания.....	156
Глава 7. Статистическое моделирование случайных процессов (метод Монте-Карло)	161
§ 22. Идея, назначение и область применимости метода.....	161
§ 23. Единичный жребий и формы его организации.....	164
§ 24. Определение характеристик стационарного случайного процесса по одной реализации.....	170
Глава 8. Игровые методы обоснования решений	173
§ 25. Предмет и задачи теории игр.....	173
§ 26. Антагонистические матричные игры.....	177
§ 27. Методы решения конечных игр.....	185
§ 28. Задачи теории статистических решений.....	195
Литература.....	206
Предметный указатель.....	208